

# TESTEN MET GEBRUIKERS

## 1: Uitdenken aanpak gebruikstest Stap 1: Bepaal wat je wilt testen

**Mijn  
ontwerpuitdaging**  
(kopieer van week 2)

### Wat wil je testen?

- Ergonomie**  
Snappen de gebruikers je ontwerp en kunnen ze het bedienen?
- Vormgeving**  
Wat vinden de gebruikers van het uiterlijk?  
Welke reacties en gevoelens roept het op?
- Technologie**  
Zou de oplossing ook echt kunnen werken?
- Bedrijfskunde**  
Zou je geld kunnen verdienen met dit product?  
Wat willen mensen er bijvoorbeeld voor betalen?

**Waarom wil  
je dit testen?**

**Schrijf elk aspect dat je wilt  
testen op als een vraag**