

DEFINIEER EEN ONTWERPVRAAGSTUK

1: Probleemstelling

Wie heeft het probleem?

Wat is het probleem?

Welke zaken in de omgeving hebben invloed op het probleem?

Welke neveneffecten wil je voorkomen?

Waar kan je niet omheen?
Welke randvoorwaarden zijn er waar je ontwerp straks aan moet voldoen?