

# 政治和军事：争霸→兼并

吴王夫差铜矛



29.5厘米

越王勾践剑



55.7厘米

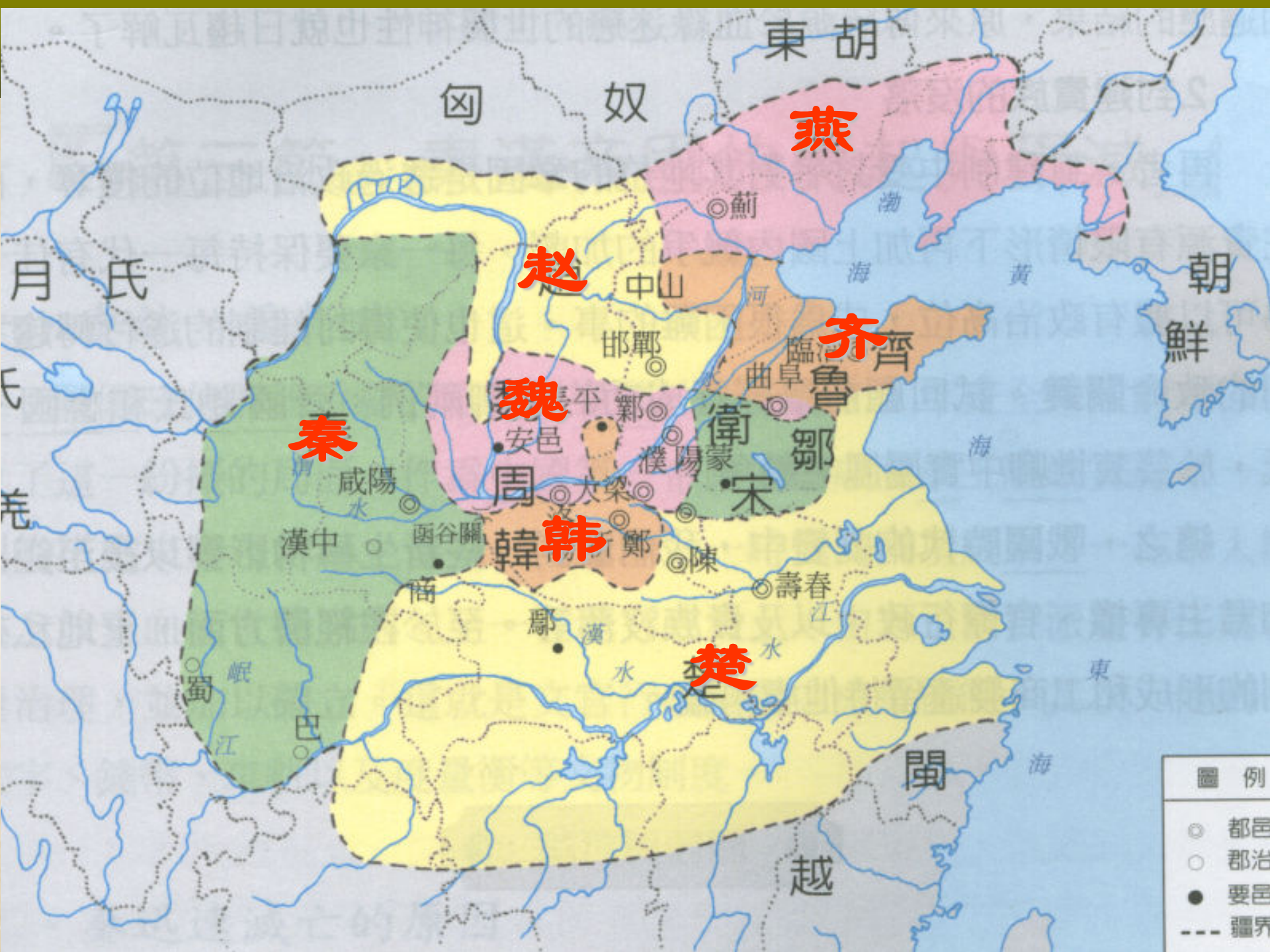
# 政治和军事：争霸→兼并

春秋时代战争特点：

规模小、时间短、讲究礼节、程序

〔宋〕襄公与楚成王战于泓（BC638），楚人未济，目夷曰：“彼众我寡，及其未济击之。”公不听。已济未阵，又曰：“可击。”公曰：“待其已阵。”阵成，宋人击之。宋师大败，襄公伤股。国人皆怨公。公曰：“君子不困人于阨，不鼓不成列。”

——《史记》卷三八《宋微子世家第八》



東胡

匈奴

燕

朝鮮

月氏

赵

齐

秦

魏

宋

周

韩

楚

東

閩

越

- 圖例
- ◎ 都邑
  - 郡治
  - 要邑
  - 疆界

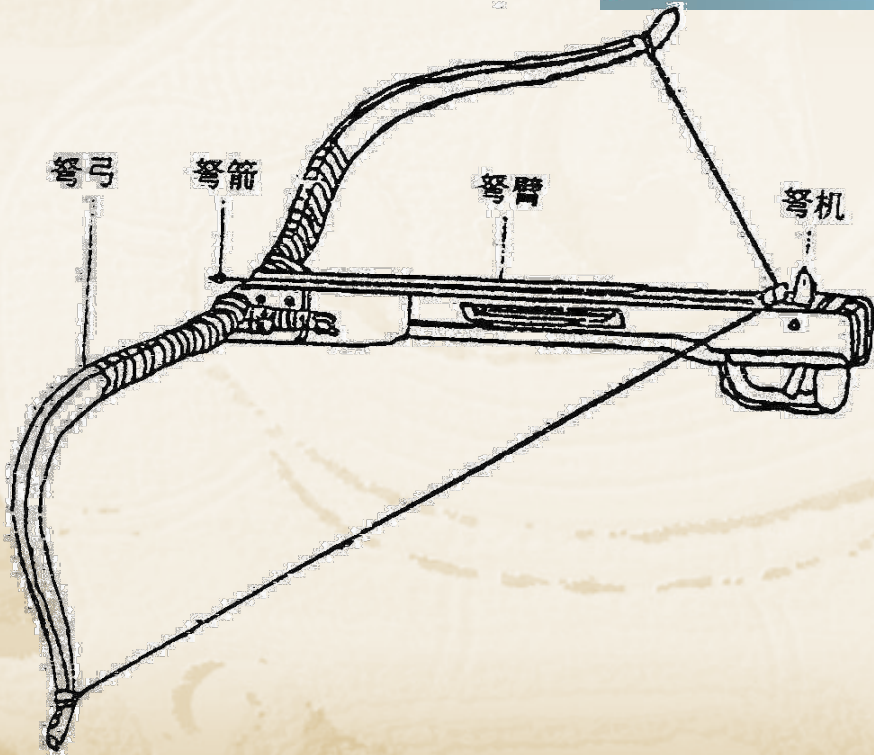
# 政治和军事：争霸→兼并

战国时代，政治和战争的目的从争霸转而成为兼并。军队数量扩张，军事行动范围扩大，由步骑兵的野战包围战代替了车阵作战。战争的惨烈程度大大增加。春秋时代战争“文质彬彬”的色彩荡然无存。

“争地以战，杀人盈野，争城以战，杀人盈城”。

——《孟子·离娄上》

# 政治和军事：争霸→兼并



西汉弩机

# 政治和军事：争霸→兼并

公元前307年

赵武灵王“胡服骑射”，组建骑兵。



战国皮甲胄

# 政治和军事：争霸→兼并

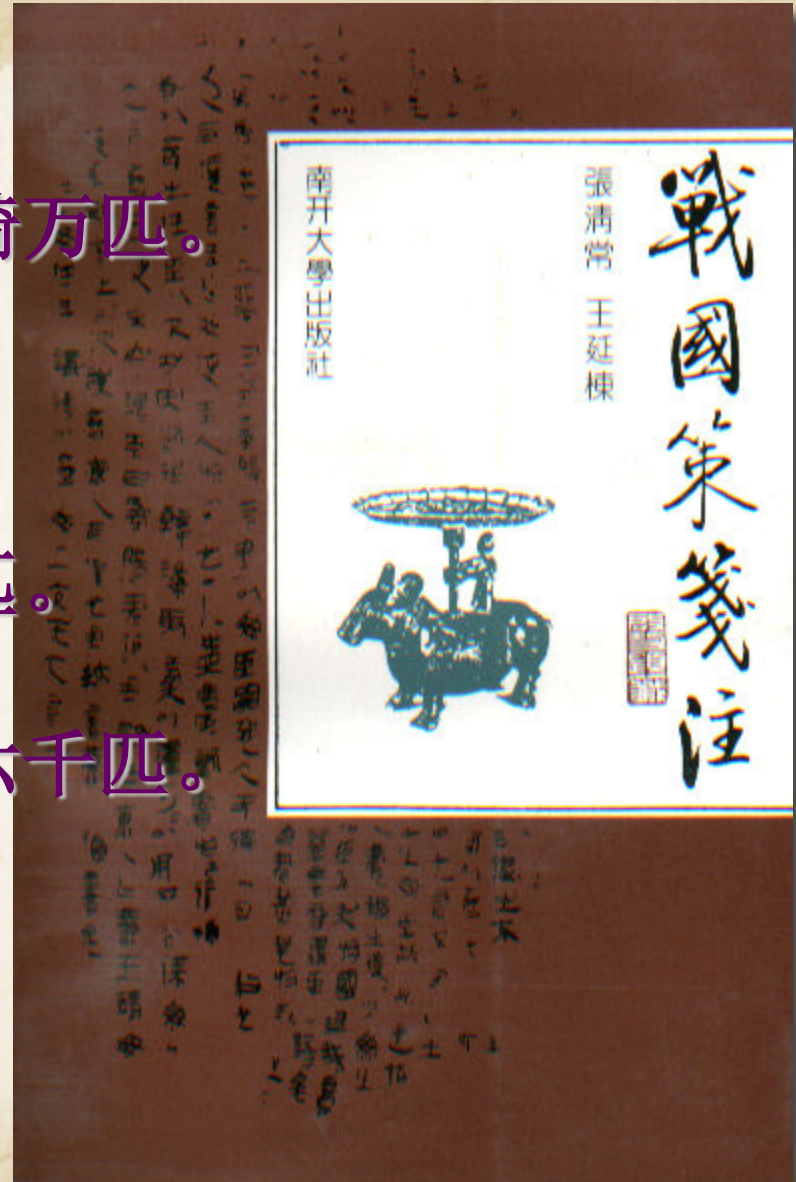
秦虎贲之士百余万，车千乘，骑万匹。

楚带甲百万，车千乘，骑万匹。

赵带甲数十万，车千乘，骑万匹。

燕带甲数十万，车七千乘，骑六千匹。

——《战国策》



# 政治和军事：争霸→兼并

献公21年，与晋战于石门，斩首6万

惠文王7年，与魏战，斩首8万

惠文王后元11年，败韩岸门，斩首万

武王4年，拔韩宜阳，斩首6万

昭襄王14年，白起攻韩、魏于伊阙，斩首24万

昭襄王33年，破魏，斩首15万

昭襄王43年，白起攻韩，斩首5万

昭襄王47年，白起破赵于长平，坑降卒40余万

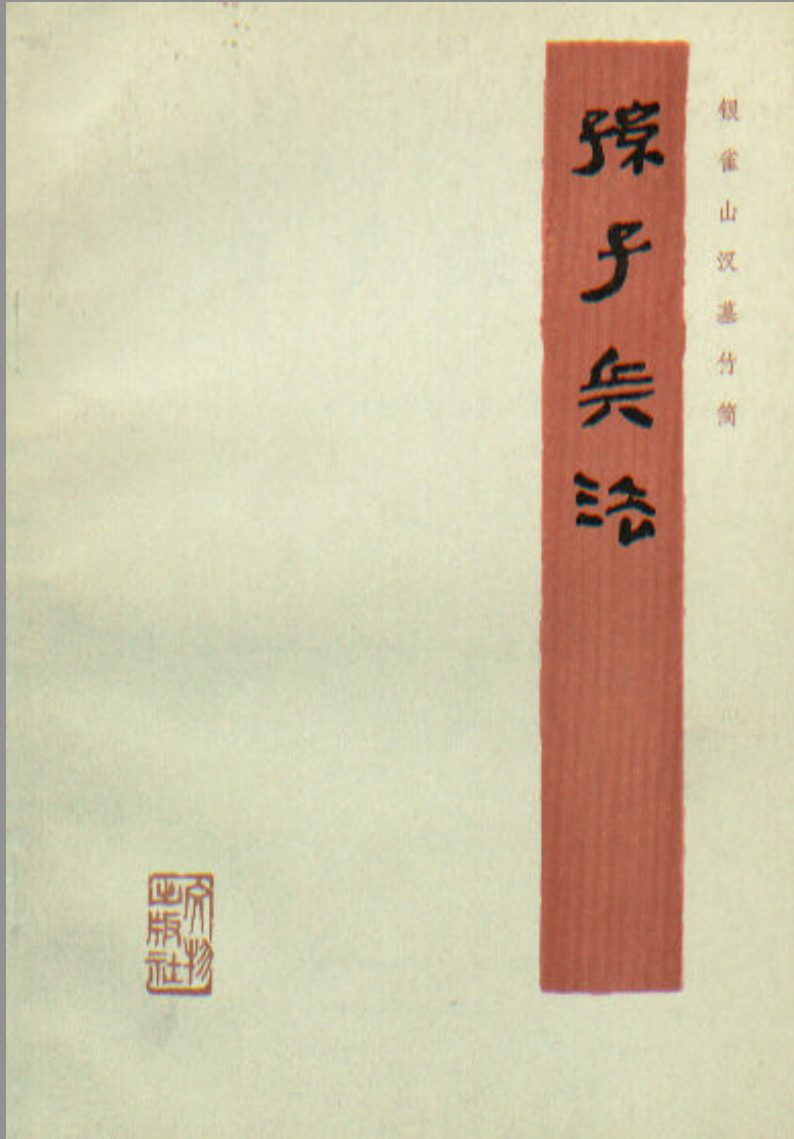
昭襄王50年，攻三晋，斩首6千，晋军走死河中2万

王政2年，攻卷，斩首3万

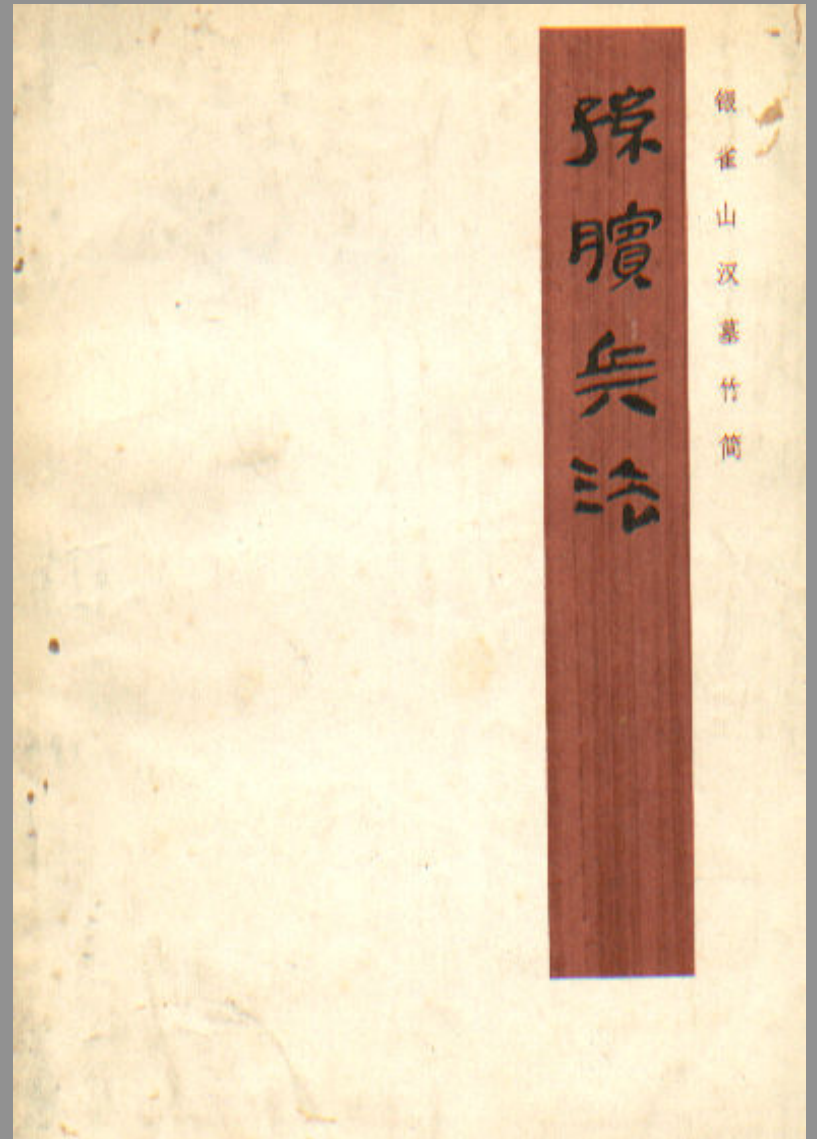
王政13年，攻赵，斩首10万



# 政治和军事：争霸→兼并



銀雀山漢墓竹簡



# 政治和军事：争霸→兼并



山东临沂银雀山一号汉墓

孙子兵法竹简



### 三、政治制度：宗法分封→专制官僚

#### 世卿世禄→俸禄

世卿世禄制度：

在周王畿和各诸侯国内，世袭的卿大夫按照声望和资历来担任官职，并享有一定的采（cài）邑收入。

采邑大小主要是由爵位和职务的高低决定的。颁给一定数量的土地及土地上的劳动者。爵位越高，官职越大，他采邑也就越大、越多。

世代做官、贵族身份世代保持。

# 政治制度：宗法分封→专制官僚

## 世卿世禄→俸禄

春秋时代的官职是由贵族世袭的。所说的官职世袭，并不是同样的官职父子相袭，只是按贵族的等级地位轮流担任差不多的官职。

——杨宽《杨宽古史论文选集》

世袭继承是获得政府职位的一个重要途径，世袭任命多集中出现在西周中期，随着时间的推移，周王任命的官员中，非世袭性所占的比例越来越多。即使一个人凭借其家族服务史获得了任命，也不能保证他担任其祖、父曾经服务的职位。

——李峰《西周的政体》

Bureaucracy and  
the State in Early China  
Governing the Western Zhou



西周的政体

中国早期的官僚制度和国家

李峰著

生活·读书·新知三联书店

# 政治制度：宗法分封→专制官僚

## 世卿世禄→俸禄

俸禄制度：

《荀子·议兵》：“佣徒鬻卖之道。”

《韩非子·外储说右下》：“主卖官爵，臣卖智力。”

《韩非子·显学》：“明主之吏，宰相必起于州部，猛将必发于卒伍。”

战国时期君主朝廷中的大臣有许多已经不是名门显贵，而是平步青云摄取公卿者。这样的大臣在朝廷中的位置多由君主好恶而决定，这和春秋时期有很大不同。

——晁福林《春秋战国的社会变迁》

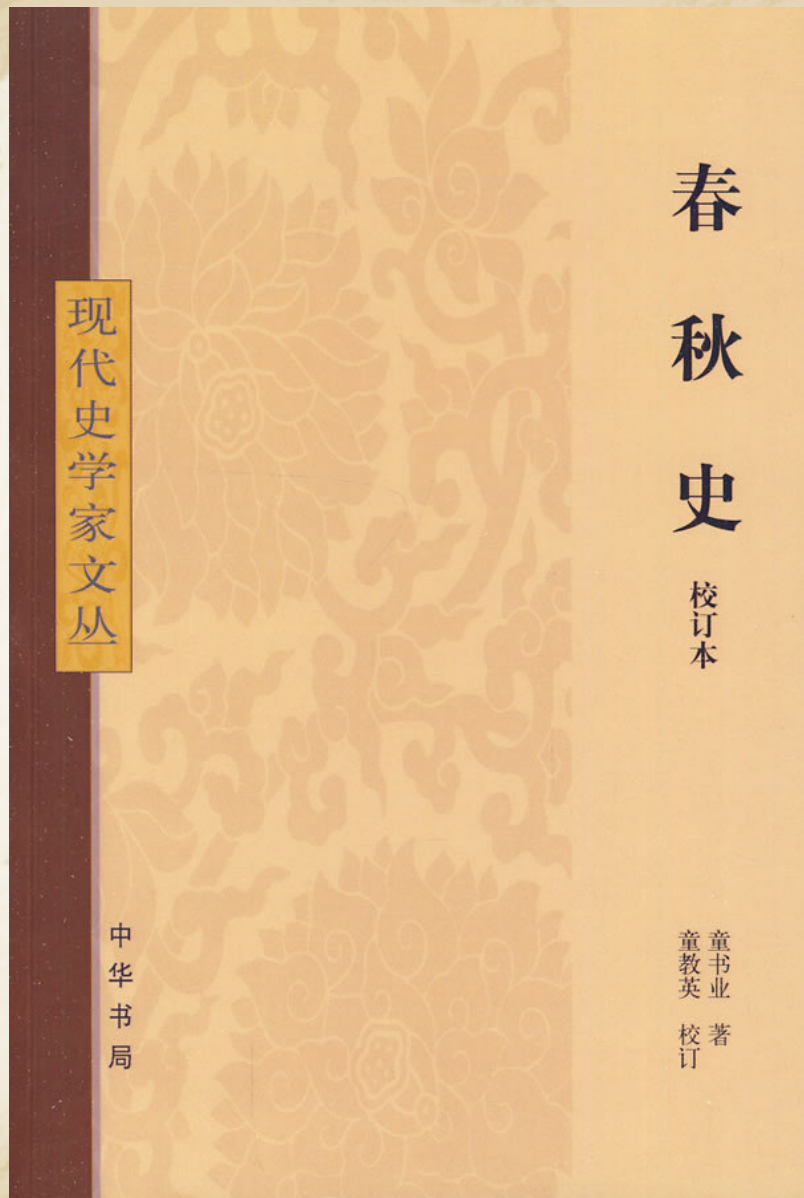
# 政治制度：宗法分封→专制官僚

## 世卿世禄→俸禄

封土赐民之制，实为造成割据局面之基础。谷禄制度兴，臣下无土地人民以为抗上之资。任之即官，去之即民，在上位者任免臣下无复困难，乃有统一局面出现之可能。故谷禄制度之兴，实春秋战国间政治、经济制度上一大变迁。

——童书业《春秋左传研究》

童书业 著



# 政治制度：宗法分封→专制官僚

## 玺符制度

公文用玺、发兵用符、出使用节



### 秦杜虎符：

兵甲之符，右在君，左在杜。凡兴士被甲，用兵五十人以上，必会君符，乃敢行之。燔燧之事，虽毋（毋）会符，行殴（也）。