

## Scratch dictee: variabelen

Je krijgt steeds een stukje Scratch te zien, en jij moet het goede antwoord invullen.

Soms is dat een vraag. Bijvoorbeeld: wat gebeurt er als we op de groene vlag drukken.

Soms moet je zelf een Scratch blokje tekenen.

Soms moet je de goede keuze omcirkelen.

Zet m op!

1. Welke van deze blokjes is een variabele? Omcirkel het antwoord.



2. Je maakt een spel en je wilt de punten opslaan in de computer. We maken een variabele. Hoe zet je de variabele op 0 aan het begin van het spel? Omcirkel het antwoord.



3. We gaan rekenen met de variabele **punten**. Schrijf steeds op wat **punten** is op het einde van het programma, na alle blokjes.



4. Ik wil dat **punten** op het eind van het programma 6 is. Vul jij de goede cijfers in in de Scratchblokjes?

```

maak punten 
  
```

```

maak punten 
verander punten met 
  
```

```

maak punten 
verander punten met 
verander punten met 
  
```

5. We willen het aantal punten zeggen op het begin van het spel. Als je op de groene vlag klikt, zegt de kat...

```

wanneer vlag wordt aangeklikt
  maak punten 0
  zeg punten 1 sec.
  
```

- A. Niks
- B.0
- C.1

6. Wat doet dit programma?

```

wanneer vlag wordt aangeklikt
  maak punten 0
  zeg punten 1 sec.
  
```

Schrijf het antwoord zelf op: \_\_\_\_\_

7. Nu willen we steeds een punt erbij doen, iedere seconde. Welk programma doet dat? Omcirkel het goede programma.

<pre> wanneer vlag wordt aangeklikt   herhaal     maak punten 0     verander punten met 1     wacht 1 sec.     zeg punten       </pre>	<pre> wanneer vlag wordt aangeklikt   maak punten 0   herhaal     verander punten met 1     wacht 1 sec.     zeg punten       </pre>	<pre> wanneer vlag wordt aangeklikt   maak punten 0   verander punten met 1   herhaal     wacht 1 sec.     zeg punten       </pre>
--	--	--